

# 予選大会参加者様へのご案内

STAND U-15 ALL STYLE SOLO DANCE BATTLE Vol. 3

#### 【問い合わせ先】

横須賀市 文化スポーツ観光部 企画課

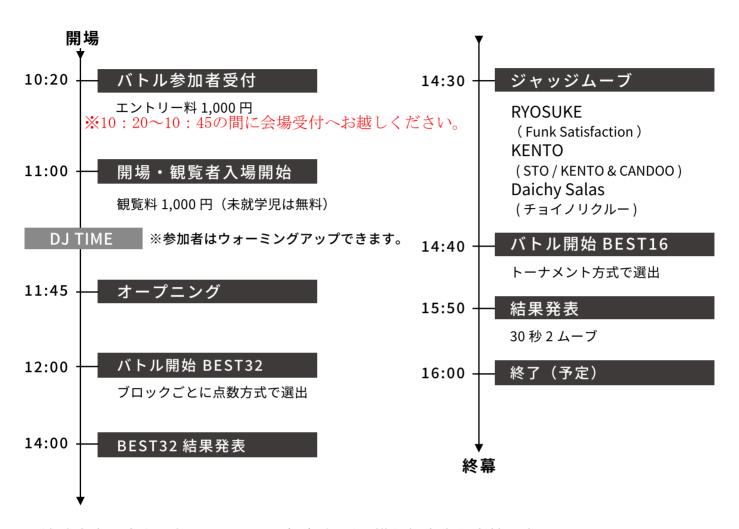
アーバンスポーツ推進担当 TEL:046-822-9820

メールアドレス:urban-sports@city.yokosuka.kanagawa.jp

### タイムスケジュール

日程:令和7年11月9日(日)

会場:ヨコスカ・ベイサイド・ポケット(横須賀市本町3-27)



※決勝大会: 令和7年12月14日(日)場所:横須賀市文化会館 大ホール

#### 【注意事項】

・衣装は原則自由ですが、シューズを履くことが必須条件となります。

またアクセサリーの着用も可能ですが、演技中に外れたり、体を傷つけることのないようにお願いいたします。

- ・参加における事故やケガなどは、当方では一切責任を負いません。
- ・予選大会会場には、駐車場はございますが、混雑防止の為、できる限り公共交通機関をご利用ください。
- ・会場内における音声、映像等の肖像権は、主催者にあることをご承諾いただき、主催者が撮影した映像、 および画像等を各種メディア(横須賀市の広報活動等)で自由に使用することをご了承いただきます。
- ・上記についてご理解の上、参加同意書をご記入のうえ当日ご参加ください。
- ※参加同意書をお持ちでない場合はご参加いただけません。

### 外出について

参加者・観覧者の途中外出は可能です。再入場時は、参加・観覧受付時にお渡しするバンドが必要となります。 受付で確認させて頂きますので、必ず外さないようにしてください。

#### 飲食について

客席内は飲食禁止となります。飲食する際は、ロビーでお願いいたします。

# ウォーミングアップ場所、更衣室について

参加者のウォームアップ場所と女子更衣室は、3階ロビーにご用意しております。(会場図参照)

#### 貴重品について

貴重品は各自で管理してください。

盗難、紛失があった場合、大会運営側で責任は負いかねます。

#### 出番前について

BEST32 選抜予選時、出番 1 ブロック前になったらステージ前で待機していてください。 ブロックが始まった際にステージに上がっていない場合は失格になる可能性がございますので、 必ず出番 1 ブロック前に指定の場所で待機するようお願い致します。

#### 撮影について

撮影は可能ですが、長時間の撮影や三脚等を使用した撮影は、他のお客様へのご迷惑となりますのでご遠慮下さい。

#### 応募フォームにご入力いただいた個人情報の取扱いについて

参加申込時に応募フォームにご入力いただいた個人情報について、

本大会関係者以外の第三者へ提供することはございません。

ただし、本大会に関するご連絡のほか、市主催・共催のダンス大会やストリートダンスイベント、

その他「アーバンスポーツのまち横須賀」に関する事業等について、市よりご案内をさせていただく場合がございます。 予めご了承いただきますようお願い致します。

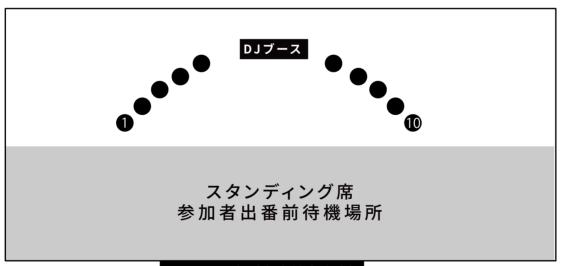
## BEST32 選抜予選のルール説明

#### ●点数方式

※最終エントリー数によって内容が変更する予定がございます。

参加者は受付にて、ランダムでブロック数と数字が記されたくじを引きます。 (イベント終了までなくさないように大切に保管してください) MC の指示に従い A ブロックから J ブロック(最大)まで、 10 人一組でステージにあがってもらいます。

ステージに上がったら、図のように左から 1~10 まで左から順に並びます。
DJ の音に合わせて、30 秒ずつ 1 番から 10 番まで順番に踊っていきます。
1~10 番までの参加者が踊り終わったら、ステージから降りてください。
ダンス中は、ジャッジの三人が音にあっているか、
ダンスのスキルなどを 10 点満点で採点し、最終的に点数が高い 31 人を選出します。
残り 1 名は昨年度大会優勝者のシード枠とし、計 32 名が B E S T 32 となります



ジャッジ席(客席前方中央)



# BEST16 選抜予選のルール説明

#### ●トーナメント 1on1 方式

※最終エントリー数によって内容が変更する予定がございます。

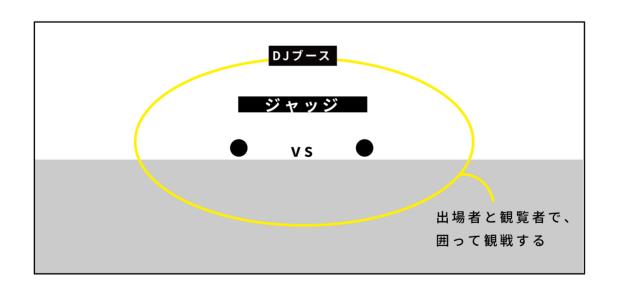
ベスト 32 に選ばれた 32 人でトーナメントを作成します。

MC の指示で呼ばれた参加者二名は、輪の中に入ります。

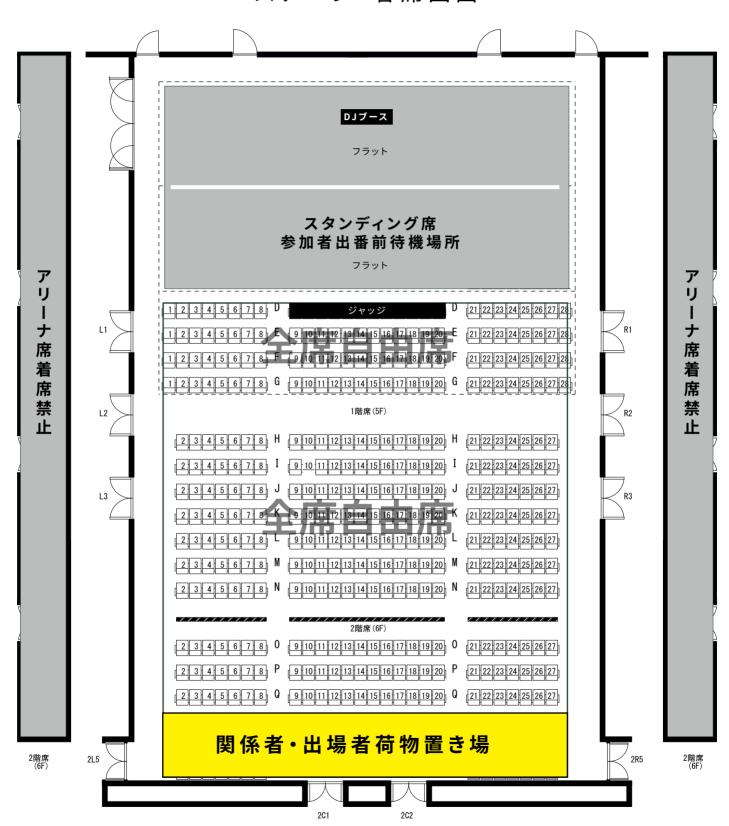
先攻と後攻をじゃんけんで決めてもらいます。

DJ の音にあわせ、先攻の方から 40 秒ずつ踊ってもらいます。

バトル中は、三人のジャッジ挙手で勝者を決めます。 ジャッジが終わりましたら、二名とも輪に戻ります。



ステージ・客席図面



ロビー3F(建物6F)図面

